

Version 1.13-2022

- Zusätzliche Buttons in der Auswertung
- Behobene Bugs

Zusätzliche Buttons in der Auswertung

Standard | Eingeloggt als: Max Muster

Evaluierungen > Vergleich E-Fahrzeuge > Reichweitentest > Feedback-Validierung

Aktualisieren | Report erstellen | Einfache Auswertung

Sie können das gesammelte Feedback in der Matrix validieren.
Das validierte Feedback wird in der App unter dem Reiter "Validiertes Feedback" angezeigt.

Feedback für 'Reichweitentest'

Liste durchsuchen

Matrix ausblenden | + Feedback anlegen

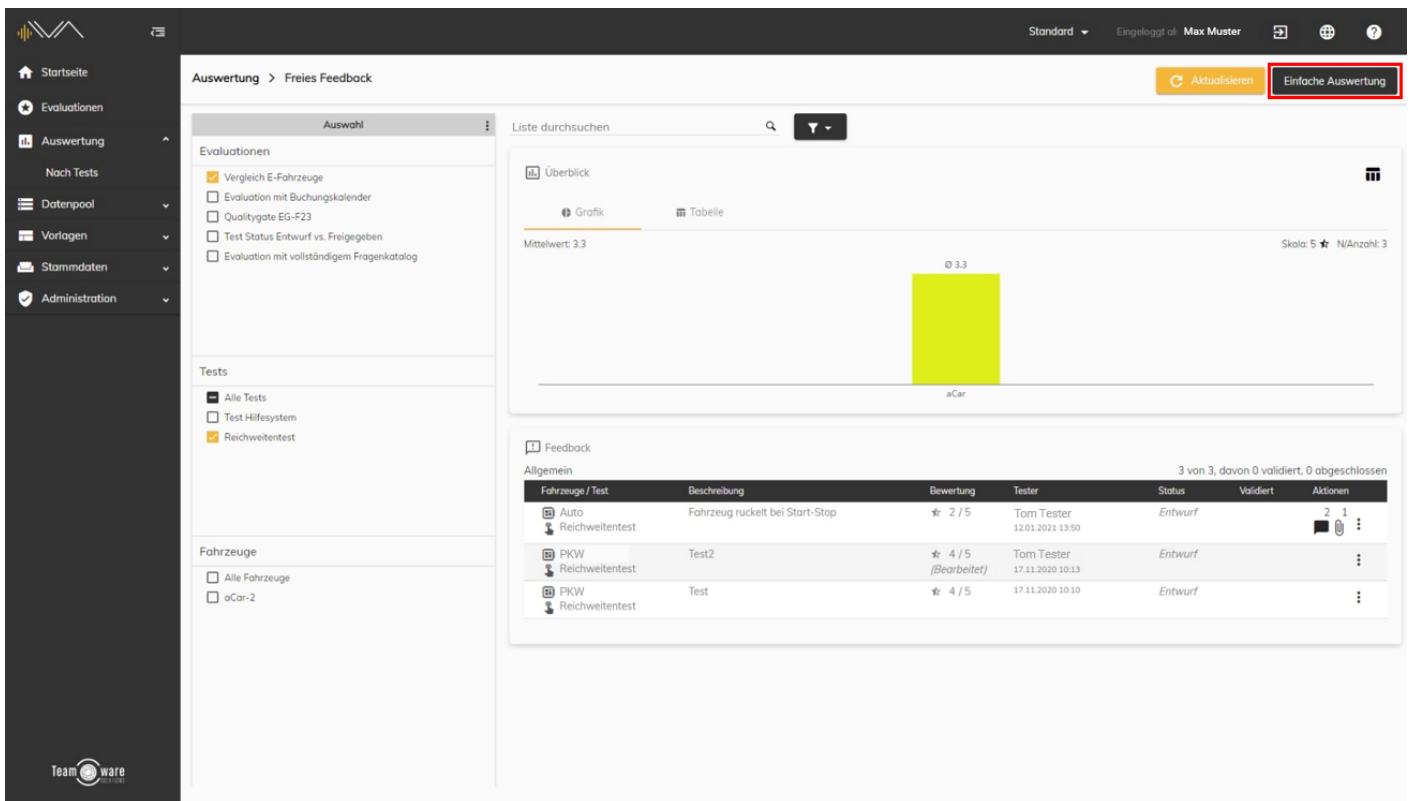
1 / 1

Betroffene Fahrzeuge: 1 von 1

3 von 3 davon 0 validiert 0 abgeschlossen

	Zeitpunkt ↓	Tester	Kategorie	Bewert.	FIN	Kennzeichen	Leistung (in...)	Motor-Bauart	Schlüsselwerte
1	12.01.2021 13:50	Tom Tester	Allgemein	2					<input type="checkbox"/>
Fahrzeug ruckelt bei Start-Stop									
Kommentare									
	17.11.2020 10:13	Tom Tester	Allgemein	4					<input type="checkbox"/>
Test2									
	17.11.2020 10:10		Allgemein	4					<input type="checkbox"/>
Test									

In der Feedback-Validierung gibt es einen zusätzlichen Button "Einfache Auswertung", mit dem man zum vorigen Screen zurückkommt. Außerdem gibt es hier nun einen Button "Report erstellen", mit dem man direkt eine CSV- oder PDF-Datei erstellen kann.



In der erweiterten Auswertung gibt es ab sofort ebenfalls den Button "Einfache Auswertung", mit dem man zum vorigen Screen zurückkehren kann.

Behobene Bugs

FIRE-1111 Testobjekt aus Test entfernen und wieder hinzufügen

- Bug: Entfernt man ein Testobjekt aus einem Test und fügt es dem Test neu aus der Evaluation oder dem Datenpool hinzu, so werden aktuellen, neuen und geänderten Attribute nicht übernommen. Dies betrifft ebenfalls die Dokumente und das Bild am Testobjekt.
- Lösung: Wird ein Testobjekt einem Test hinzugefügt, auch wenn es kurz zuvor aus dem Test entfernt wurde, werden sowohl alle aktuellen, neuen oder geänderten Attribute, als auch Dokumente und Bilder mit hinzugefügt.

Wird ein Testobjekt im Datenpool verändert, so kommen die Änderungen jetzt im Test an, wenn man das Testobjekt entfernt und neu in den Test importiert.