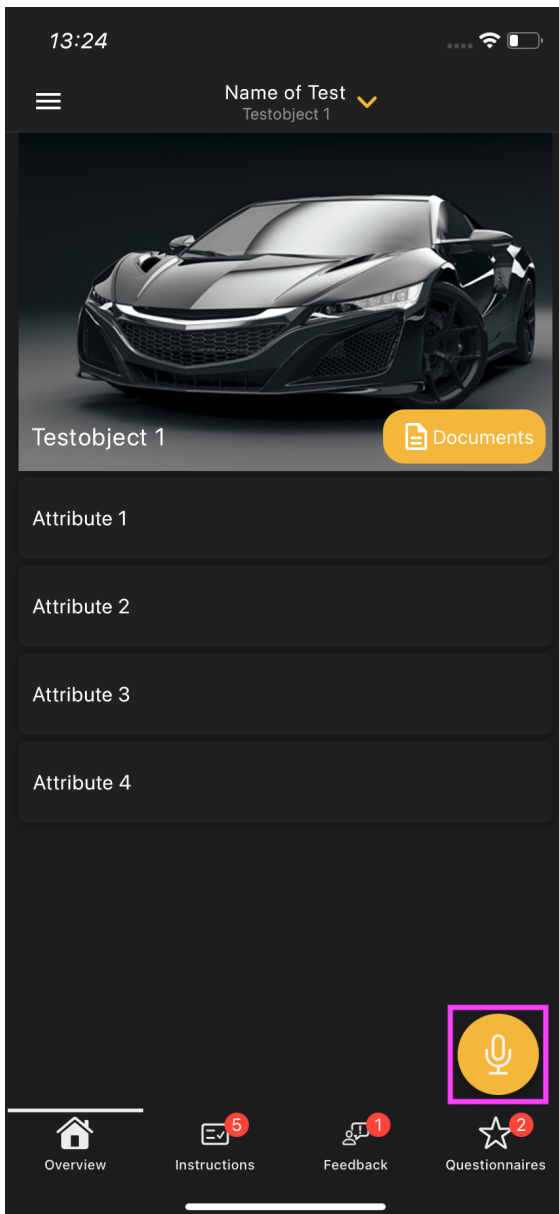


13. Speech-to-Text

- 13.1. Speech-to-Text Funktion verwenden

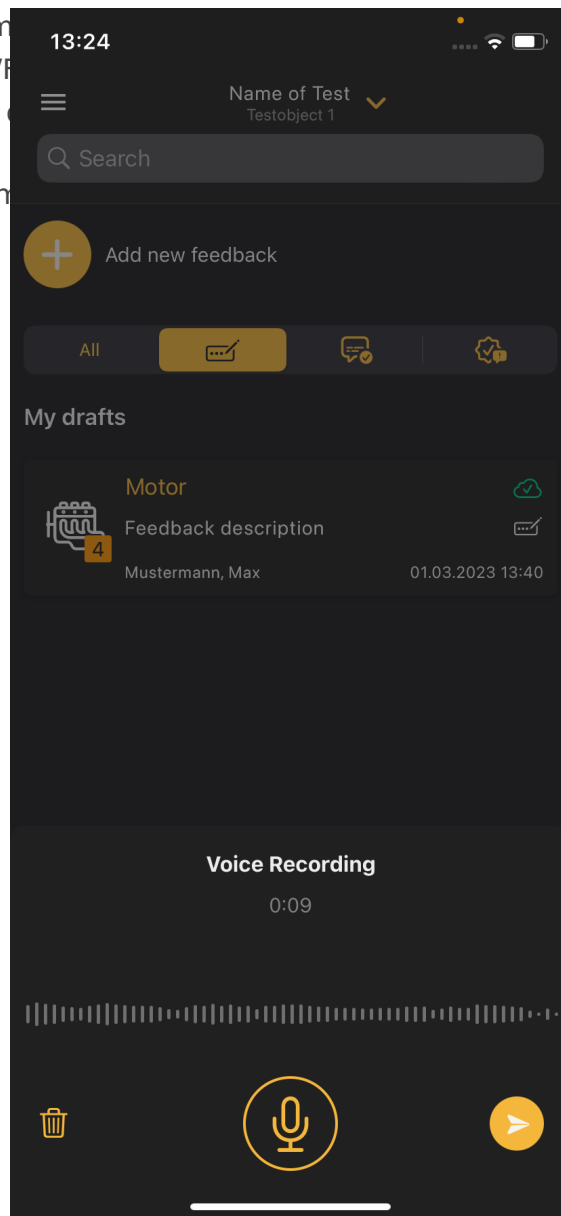
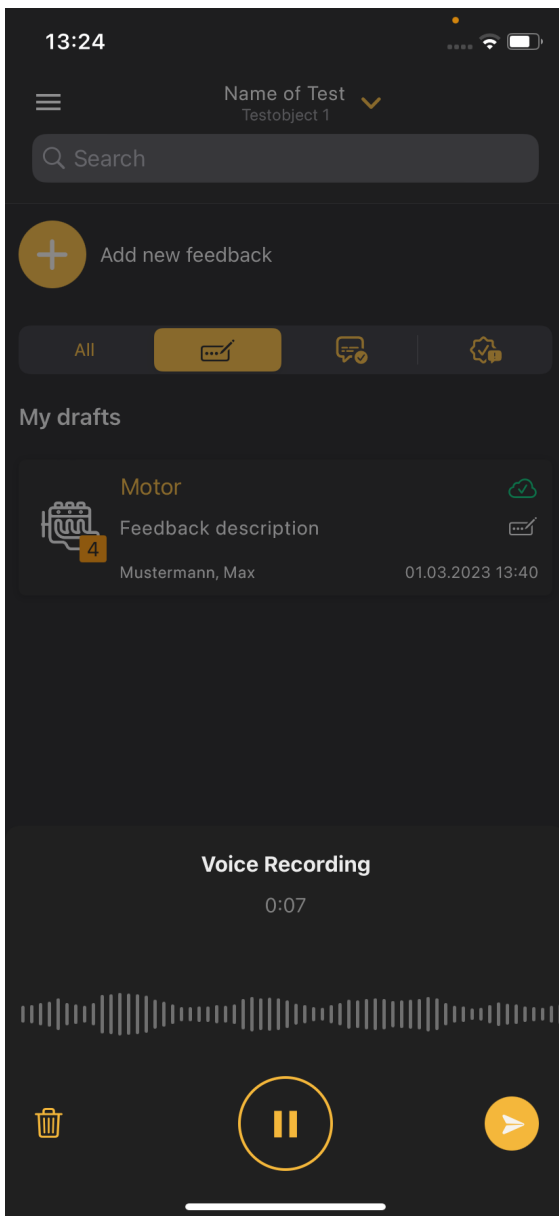
13.1. Speech-to-Text Funktion verwenden

Am unteren rechten Displayrand befindet sich ein Mikrofon-Button, mit dem Sie die Sprachaufnahme beginnen können.



Während der Sprachaufnahme wird Ihnen die Sprachamplitude angezeigt, mit deren Hilfe Sie erkennen können, ob die Aufnahme läuft und ihre Stimme erkannt wird.

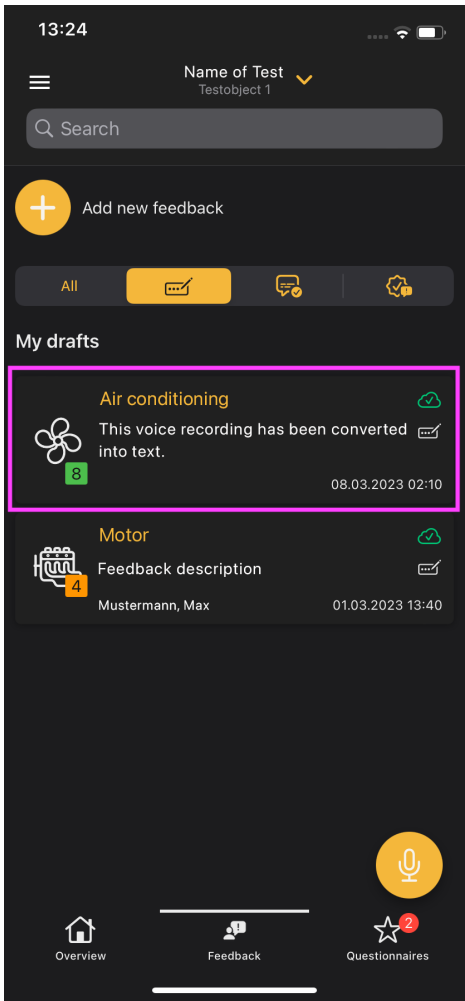
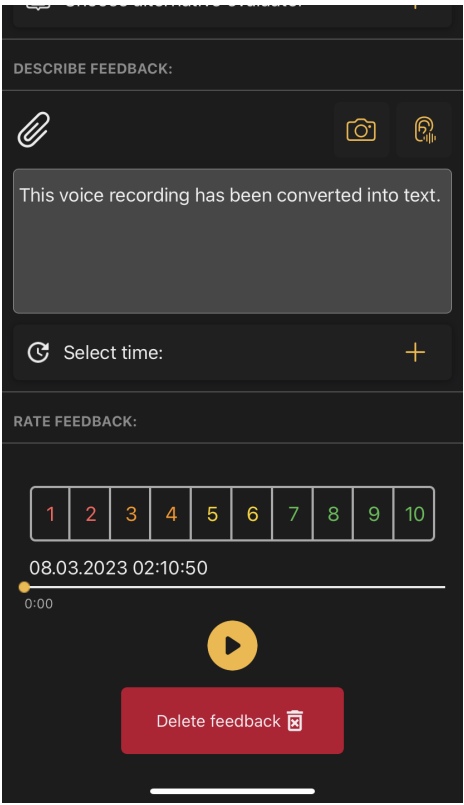
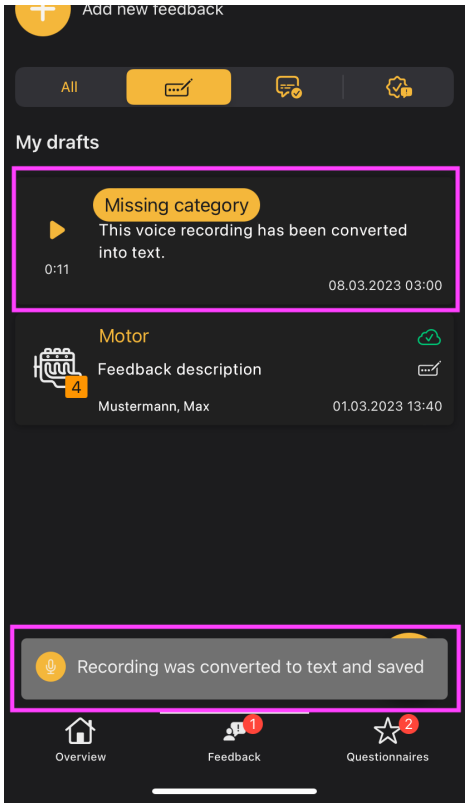
Unterhalb der Sprachamplitude befinden sich die Elemente zum Steuern der Aufnahme:



Wenn Sie sich in einem fahrenden Fahrzeug befinden, wird die Sprachaufnahme automatisch im Fahrmodus gestartet. Klicken Sie im Fahrmodus auf das Mikrofonsymbol. Die Aufzeichnung kann jederzeit wieder gestoppt werden, indem Sie erneut auf dieses Symbol klicken. Außerdem haben Sie die Möglichkeit, die Aufnahme über den Button „Löschen“ oben zu löschen oder über den gelben Button unten zu speichern.

Die Aufnahme wird nach dem Speichern automatisch in Text umgewandelt und wird automatisch in der Feedbackliste unter „Entwürfe“ gespeichert. Zu diesem Zeitpunkt ist das Feedback noch unvollständig. Bevor die zum Feedback umgewandelte Sprachaufnahme abgeschlossen werden kann, müssen diesem daher an jener Stelle noch die Pflichtangaben für jedes Feedback hinzugefügt werden. Dabei handelt es sich, um die Bewertung des Feedbacks sowie dem

Auswählen einer Kategorie.



Die Speech-to-Text-Funktion ist nicht zu verwechseln mit der Geräuschaufnahme. Diese kann nämlich nur als Anhang im Feedback eingefügt werden und wird anders als bei der Speech-to-Text-Funktion nicht in Text umgewandelt.