

Bearbeiten eines bestehenden Testobjekts

Das Element wird bereits verwendet und kann daher nicht frei bearbeitet werden.

Bezeichnung: 01-A-Class small car_MD_1

Schlüsselnummer: 167 2517

Eindeutige Seriennummer, Fahrgestellnr., Schlüsselwert o.ä.. Muss über den Bereich hinweg ei...

+ Attribute/Sets zuweisen ... ☒ Von AdHoc Tests ausschließen

Änderungen an den Attributen haben nur Auswirkungen auf neue Verwendungen. Gesamt 13

License Plate	IN TW925	✕
Chassis Type	Sedan	✕
Engine Variant	ICE	✕
Max Power (PS)	82	✕
Acceleration (0-100kmh / Seconds)	12.4	✕

Archivieren Abbrechen Speichern

Navigieren Sie in den Menüpunkt Datenpool > Testobjekte. Sie sehen nun eine Übersicht über alle Testobjekte des ausgewählten Bereichs. Machen Sie anschließend einen Doppelklick auf das Testobjekt, das Sie bearbeiten wollen oder klicken Sie auf den Stift. Es erscheint ein Pop-Up Dialog mit den Details zum ausgewählten Testobjekt. Sie können nun folgende Einträge ändern:

Bezeichnung (Pflichtfeld): Es handelt sich hier um eine gut wiedererkennbare Bezeichnung für das Testobjekt. Dieses Feld kann ohne Bedenken frei geändert werden, solange das Testobjekt noch in keinen Evaluationen oder Tests verwendet wird. Sobald das Testobjekt in ein oder mehreren Evaluationen und Tests verwendet wird, ist dieses Feld gesperrt. Mit einem Klick auf das Schloss-Symbol kann dieses Feld jedoch bei Bedarf entsperrt und wieder bearbeitet werden.

Schlüsselnummer (Pflichtfeld): Es handelt sich um eine spezifische Schlüsselnummer, die das Testobjekt eindeutig für diesen Bereich identifiziert. Dieses Feld kann ohne Bedenken frei geändert werden, solange das Testobjekt noch in keinen Evaluationen oder Tests verwendet wird. Sobald das Testobjekt in ein oder mehreren Evaluationen und Tests verwendet wird, ist dieses Feld gesperrt. Mit einem Klick auf das Schloss-Symbol kann dieses Feld jedoch bei Bedarf entsperrt und wieder bearbeitet werden.

Bild hinzufügen (optional): Sie können für das neue Testobjekt ein Foto hinzufügen. Dazu ziehen Sie einfach die Bilddatei per Drag&Drop auf den gekennzeichneten Bereich oder klicken den Bereich an, um eine Datei von Ihrem Gerät auszuwählen. Um das aktuelle Bild zu entfernen, fahren sie mit dem Mauszeiger über das Bild und klicken Sie auf das Rote Kreuz in der oberen rechten Ecke. Unterstützte Dateiformate: JFIF, JPEG, JPG, PJPEG, PJP, PNG, GIF, SVG

PDF anhängen (optional): Bei Bedarf können Sie ein PDF-Dokument mit näheren Spezifikationen zum aktuellen Testobjekt hochladen. Dazu ziehen Sie einfach die PDF-Datei per Drag&Drop auf das gekennzeichnete Feld oder klicken den Bereich an, um eine Datei auf Ihrem Gerät auszuwählen. Um die aktuelle PDF-Datei zu entfernen, fahren Sie mit dem Mauszeiger über die PDF-Datei und klicken Sie auf das Rote Kreuz in der oberen rechten Ecke.

Attribute hinzufügen (optional): Bei Klick auf den Button "Attribute/Sets zuweisen ..." öffnet sich ein weiterer Pop-Up Dialog, der in zwei Spalten geteilt ist. In der linken Spalte können Sie die bereits angelegten Attribute und Attribut-Sets des aktuellen Bereichs durchsuchen. Um dem Testobjekt eine Anweisung oder ein Set hinzuzufügen, ziehen Sie diese per Drag&Drop auf die rechte Seite oder machen sie einen Doppelklick. Die gewählten Anweisungen werden nun auf der rechten Seite unter "Gewählte Attribute" aufgelistet. Möchten Sie ein ausgewähltes Attribut wieder entfernen, klicken sie auf das rote Kreuz rechts neben dem entsprechenden Attribut. Sobald Sie mit Ihrer Auswahl zufrieden sind, können Sie Ihre Eingabe mit einem Klick auf den Button "Übernehmen" speichern.

Des Weiteren können Sie ein neues Attribut anlegen. Klicken Sie dazu auf den Button "+ Neues Attribut anlegen". Daraufhin öffnet sich ein weiterer Pop-Up Dialog. Tragen Sie einen eindeutigen Namen, eine Bezeichnung und den Typ für das neue Attribut ein. Zur Auswahl stehen folgende Typen: Text, Zahl, Auswahlliste, Werteliste, Aktiv/Inaktiv, Kalenderwoche und Datum. Entscheiden Sie, ob Sie das neue Attribut im Web-Tester und der App verbergen wollen oder nicht. Klicken Sie anschließend auf den Button "Speichern", um das Attribut in den Stammdaten anzulegen und Ihrem Testobjekt hinzuzufügen.

Anschließend erscheinen die ausgewählten Attribute untereinander aufgelistet und Sie können je nach Art des Attributs einen Wert für das aktuelle Testobjekt eingeben oder ändern. Auch hier können Sie einzelne Attribute über einen Klick auf das Kreuz rechts entfernen.

Von AdHoc Tests ausschließen (optional): Setzen Sie hier ein Häkchen, wenn Sie das neue Testobjekt von der Verwendung für AdHoc Tests ausschließen möchten. So blockierte Testobjekte sind für Tester immer noch in Listen sichtbar aber für AdHoc-Tests nicht auswählbar. Blockierte Testobjekte sind in der iOS-App mit einem Block-Icon gekennzeichnet.

Vergessen Sie nicht, anschließend auf "Speichern" zu klicken.