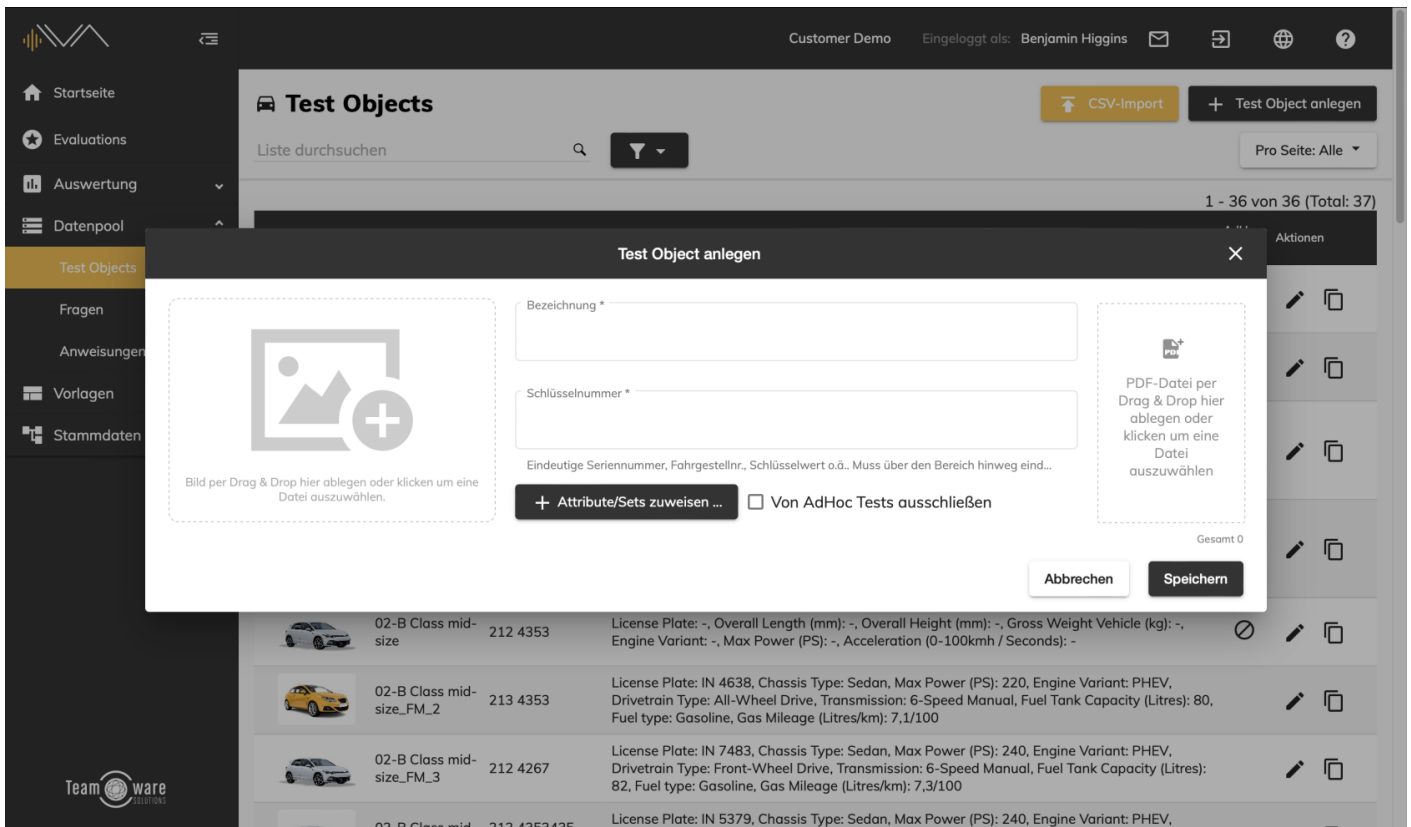


Anlegen eines neuen Testobjekts



Navigieren Sie in den Menüpunkt Datenpool > Testobjekte und klicken Sie anschließend auf den Button "Testobjekt anlegen" oben rechts. Es erscheint ein Pop-Up Dialog zum Anlegen eines neuen Testobjekts für den aktiven Bereich. Sie können das Testobjekt um folgende Einträge ergänzen:

Bezeichnung (Pflichtfeld): Tragen Sie hier eine gut wiedererkennbare Bezeichnung für das Testobjekt ein. Diese Angabe wird gesperrt, sobald das Testobjekt in Verwendung ist. Beispiele: A4 Avant, MacBook Pro 13 Zoll, etc.

Schlüsselnummer (Pflichtfeld): Tragen Sie hier eine spezifische Schlüsselnummer ein, die das Testobjekt eindeutig für diesen Bereich identifiziert. Dies kann eine Seriennummer, Fahrgestellnummer oder Ähnliches sein. Diese Angabe wird gesperrt, sobald das Testobjekt in Verwendung ist.

Bild hinzufügen (optional): Sie können für das neue Testobjekt ein Foto hinzufügen. Dazu ziehen Sie einfach die Bilddatei per Drag&Drop auf den gekennzeichneten Bereich oder klicken den Bereich an, um eine Datei von Ihrem Gerät auszuwählen. Unterstützte Dateiformate: JFIF, JPEG, JPG, PJPEG, PJP, PNG, GIF, SVG

PDF anhängen (optional): Bei Bedarf können Sie ein PDF-Dokument mit näheren Spezifikationen zum aktuellen Testobjekt hochladen. Dazu ziehen Sie einfach die PDF-Datei per Drag&Drop auf das gekennzeichnete Feld oder klicken den Bereich an, um eine Datei auf Ihrem Gerät auszuwählen.

Attribute hinzufügen (optional): Bei Klick auf den Button "Attribute/Sets zuweisen ..." öffnet sich ein weiterer Pop-Up Dialog, der in zwei Spalten geteilt ist. In der linken Spalte können Sie die bereits angelegten Attribute und Attribut-Sets des aktuellen Bereichs durchsuchen. Um dem Testobjekt eine Anweisung oder ein Set hinzuzufügen, ziehen Sie diese per Drag&Drop auf die rechte Seite oder machen sie einen Doppelklick. Die gewählten Anweisungen werden nun auf der rechten Seite unter "Gewählte Attribute" aufgelistet. Möchten Sie ein ausgewähltes Attribut wieder entfernen, klicken sie auf das rote Kreuz rechts neben dem entsprechenden Attribut. Sobald Sie mit Ihrer Auswahl zufrieden sind, können Sie Ihre Eingabe mit einem Klick auf den Button "Übernehmen" speichern.

Des Weiteren können Sie ein neues Attribut anlegen. Klicken Sie dazu auf den Button "+ Neues Attribut anlegen". Daraufhin öffnet sich ein weiterer Pop-Up Dialog. Tragen Sie einen eindeutigen Namen, eine Bezeichnung und den Typ für das neue Attribut ein. Zur Auswahl stehen folgende Typen: Text, Zahl, Auswahlliste, Werteliste, Aktiv/Inaktiv, Kalenderwoche und Datum. Entscheiden Sie, ob Sie das neue Attribut im Web-Tester und der App verbergen wollen oder nicht. Klicken Sie anschließend auf den Button "Speichern", um das Attribut in den Stammdaten anzulegen und Ihrem Testobjekt hinzuzufügen.

Anschließend erscheinen die ausgewählten Attribute untereinander aufgelistet und Sie können je nach Art des Attributs einen Wert für das aktuelle Testobjekt eingeben.

Von AdHoc Tests ausschließen (optional): Setzen Sie hier ein Häkchen, wenn Sie das neue Testobjekt von der Verwendung für AdHoc Tests ausschließen möchten. So blockierte Testobjekte sind für Tester immer noch in Listen sichtbar aber für AdHoc-Tests nicht auswählbar. Blockierte Testobjekte sind in der iOS-App mit einem Block-Icon gekennzeichnet.

Vergessen Sie nicht, anschließend auf "Speichern" zu klicken.

Revision #14

Created 30 November 2020 16:04:34 by Stefan Heier

Updated 25 April 2024 10:00:11 by sgu