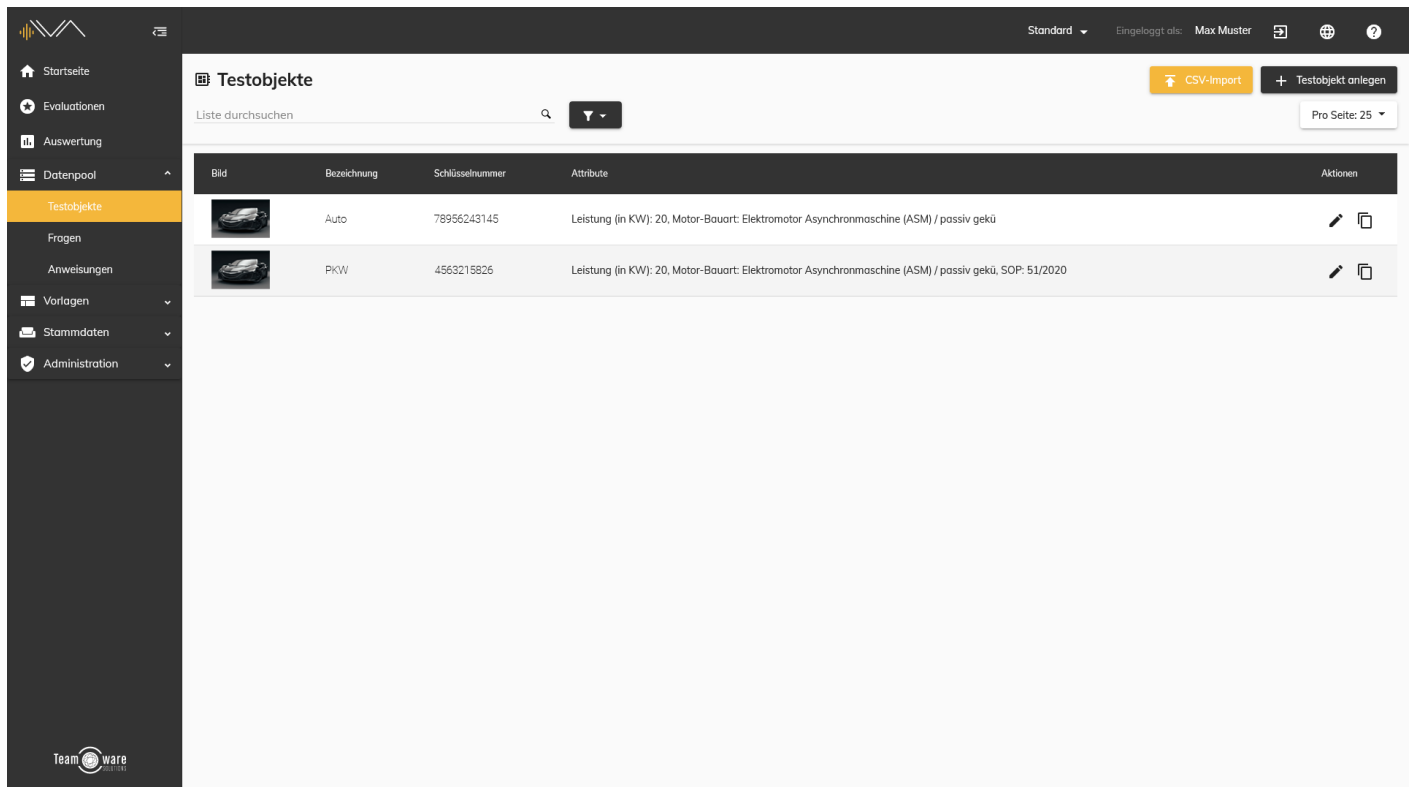


# Testobjekte







Testobjekte sind der zentrale Baustein, um den sich alles in IVA dreht. Der Begriff lässt sich an Ihren Sprachgebrauch anpassen und Sie können z.B. von "Fahrzeugen", "Themen" oder "Produkten" sprechen.

- Was ist ein Testobjekt?
- Anlegen eines neuen Testobjekts
- Bearbeiten eines bestehenden Testobjekts
- Löschen eines bestehenden Testobjekts

# Was ist ein Testobjekt?



The screenshot shows the 'Testobjekte' (Test Objects) management interface in the Teamware IVA system. The left sidebar contains navigation links: Startseite, Evaluationen, Auswertung, Datenpool, Testobjekte (highlighted), Fragen, Anweisungen, Vorlagen, Stammdaten, and Administration. The main content area has a search bar and a table of test objects. The table has columns for Bild, Bezeichnung, Schlüsselnummer, Attribute, and Aktionen. Two test objects are listed: 'Auto' with key number 78956243145 and 'PKW' with key number 4563215826. Both have the attribute 'Leistung (in KW): 20, Motor-Bauart: Elektromotor Asynchronmaschine (ASM) / passiv gekü'. The interface also includes buttons for 'CSV-Import' and 'Testobjekt anlegen', and a 'Pro Seite: 25' dropdown.

Bild	Bezeichnung	Schlüsselnummer	Attribute	Aktionen
	Auto	78956243145	Leistung (in KW): 20, Motor-Bauart: Elektromotor Asynchronmaschine (ASM) / passiv gekü	 
	PKW	4563215826	Leistung (in KW): 20, Motor-Bauart: Elektromotor Asynchronmaschine (ASM) / passiv gekü, SOP: 51/2020	 

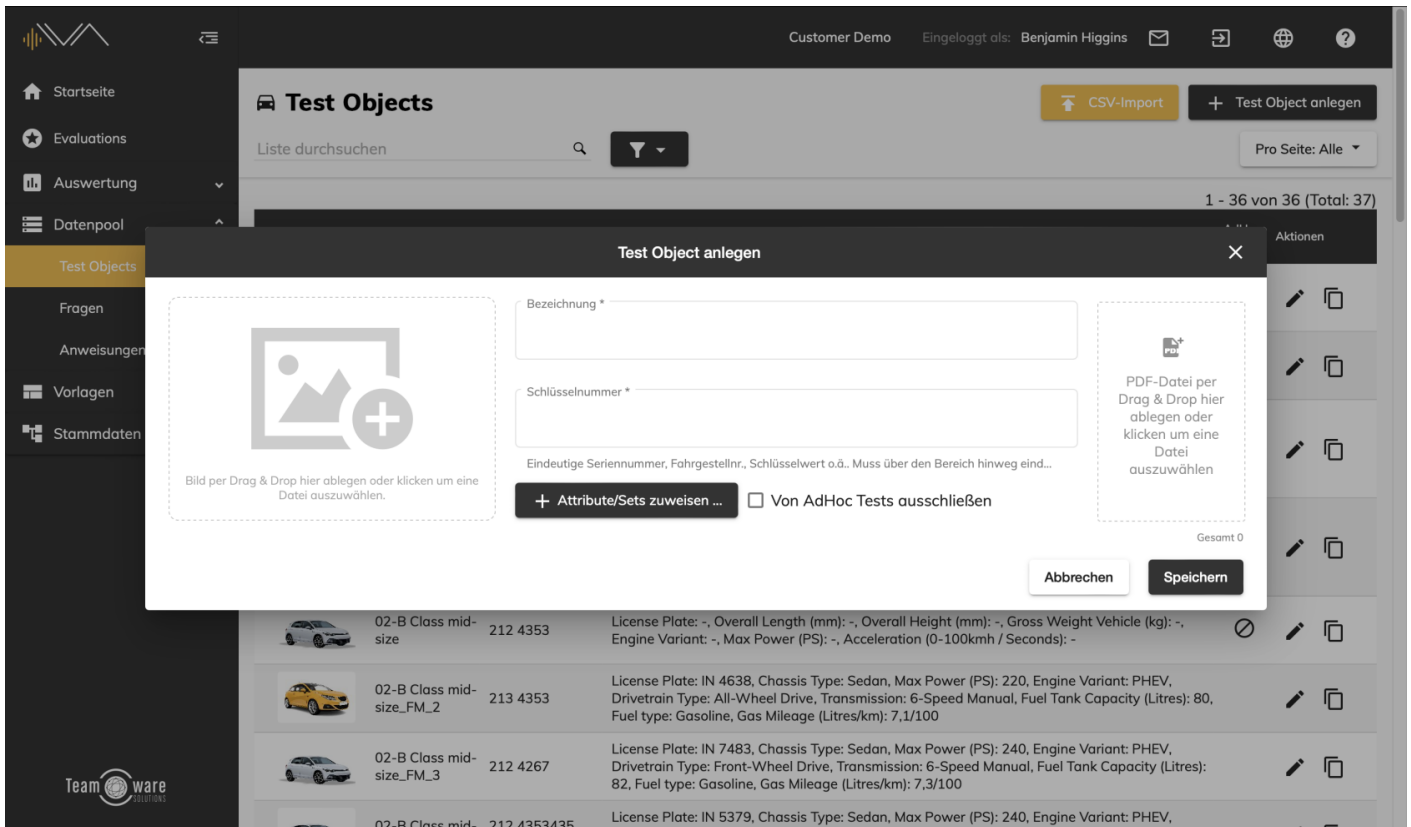
Testobjekte sind der zentrale Baustein, um den sich alles in IVA dreht.

Der Begriff lässt sich an Ihren Sprachgebrauch anpassen und Sie können z.B. von "Fahrzeugen", "Themen" oder "Produkten" sprechen.

Testobjekte können nicht nur im Datenpool erstellt und bearbeitet werden, sondern auch beim Anlegen und Bearbeiten einer Evaluation oder eines Tests. Alle erstellten Testobjekte werden im Datenpool gespeichert und angezeigt.

Die Tests in Ihren Evaluationen beziehen sich auf ausgewählte Testobjekte. Ein Testobjekt kann zugleich mehreren verschiedenen Evaluationen und Tests zugeordnet sein. Dabei ist zu beachten, dass es sich bei mehrfacher Verwendung immer um das selbe Testobjekt handelt. Die Daten und Attribute für ein Testobjekt, die innerhalb eines Tests bearbeitet wurden, verändern sich somit auch im Datenpool und allen weiteren Tests, denen das Testobjekt zugeordnet ist.

# Anlegen eines neuen Testobjekts



Navigieren Sie in den Menüpunkt Datenpool > Testobjekte und klicken Sie anschließend auf den Button "Testobjekt anlegen" oben rechts. Es erscheint ein Pop-Up Dialog zum Anlegen eines neuen Testobjekts für den aktiven Bereich. Sie können das Testobjekt um folgende Einträge ergänzen:

**Bezeichnung (Pflichtfeld):** Tragen Sie hier eine gut wiedererkennbare Bezeichnung für das Testobjekt ein. Diese Angabe wird gesperrt, sobald das Testobjekt in Verwendung ist. Beispiele: A4 Avant, MacBook Pro 13 Zoll, etc.

**Schlüsselnummer (Pflichtfeld):** Tragen Sie hier eine spezifische Schlüsselnummer ein, die das Testobjekt eindeutig für diesen Bereich identifiziert. Dies kann eine Seriennummer, Fahrgestellnummer oder Ähnliches sein. Diese Angabe wird gesperrt, sobald das Testobjekt in Verwendung ist.

**Bild hinzufügen (optional):** Sie können für das neue Testobjekt ein Foto hinzufügen. Dazu ziehen Sie einfach die Bilddatei per Drag&Drop auf den gekennzeichneten Bereich oder klicken den Bereich an, um eine Datei von Ihrem Gerät auszuwählen. Unterstützte Dateiformate: JFIF, JPEG, JPG, PJPEG, PJP, PNG, GIF, SVG

**PDF anhängen (optional):** Bei Bedarf können Sie ein PDF-Dokument mit näheren Spezifikationen zum aktuellen Testobjekt hochladen. Dazu ziehen Sie einfach die PDF-Datei per Drag&Drop auf das gekennzeichnete Feld oder klicken den Bereich an, um eine Datei auf Ihrem Gerät auszuwählen.

**Attribute hinzufügen (optional):** Bei Klick auf den Button "Attribute/Sets zuweisen ..." öffnet sich ein weiterer Pop-Up Dialog, der in zwei Spalten geteilt ist. In der linken Spalte können Sie die bereits angelegten Attribute und Attribut-Sets des aktuellen Bereichs durchsuchen. Um dem Testobjekt eine Anweisung oder ein Set hinzuzufügen, ziehen Sie diese per Drag&Drop auf die rechte Seite oder machen sie einen Doppelklick. Die gewählten Anweisungen werden nun auf der rechten Seite unter "Gewählte Attribute" aufgelistet. Möchten Sie ein ausgewähltes Attribut wieder entfernen, klicken sie auf das rote Kreuz rechts neben dem entsprechenden Attribut. Sobald Sie mit Ihrer Auswahl zufrieden sind, können Sie Ihre Eingabe mit einem Klick auf den Button "Übernehmen" speichern.

Des Weiteren können Sie ein neues Attribut anlegen. Klicken Sie dazu auf den Button "+ Neues Attribut anlegen". Daraufhin öffnet sich ein weiterer Pop-Up Dialog. Tragen Sie einen eindeutigen Namen, eine Bezeichnung und den Typ für das neue Attribut ein. Zur Auswahl stehen folgende Typen: Text, Zahl, Auswahlliste, Werteliste, Aktiv/Inaktiv, Kalenderwoche und Datum. Entscheiden Sie, ob Sie das neue Attribut im Web-Tester und der App verbergen wollen oder nicht. Klicken Sie anschließend auf den Button "Speichern", um das Attribut in den Stammdaten anzulegen und Ihrem Testobjekt hinzuzufügen.

Anschließend erscheinen die ausgewählten Attribute untereinander aufgelistet und Sie können je nach Art des Attributs einen Wert für das aktuelle Testobjekt eingeben.

**Von AdHoc Tests ausschließen (optional):** Setzen Sie hier ein Häkchen, wenn Sie das neue Testobjekt von der Verwendung für AdHoc Tests ausschließen möchten. So blockierte Testobjekte sind für Tester immer noch in Listen sichtbar aber für AdHoc-Tests nicht auswählbar. Blockierte Testobjekte sind in der iOS-App mit einem Block-Icon gekennzeichnet.


Vergessen Sie nicht, anschließend auf "Speichern" zu klicken.


# Bearbeiten eines bestehenden Testobjekts


Customer Demo    Eingeloggt als: Benjamin Higgins

### Details Test Object

Das Element wird bereits verwendet und kann daher nicht frei bearbeitet werden.



Bezeichnung: 01-A-Class small car\_MD\_1 






Schlüsselnummer: 167 2517 

Eindeutige Seriennummer, Fahrgestellnr., Schlüsselwert o.ä.. Muss über den Bereich hinweg ei...

+ Attribute/Sets zuweisen ...    ☒ Von AdHoc Tests ausschließen

PDF-Datei per Drag & Drop hier ablegen oder klicken um eine Datei auszuwählen

Änderungen an den Attributen haben nur Auswirkungen auf neue Verwendungen.    Gesamt 13

License Plate	IN TW925	
Chassis Type	Sedan	
Engine Variant	ICE	
Max Power (PS)	82	
Acceleration (0-100kmh / Seconds)	12.4	

Archivieren    Abbrechen    Speichern

Teamware SOLUTIONS

02-B Class mid-size\_FM\_3    212 4267    Drivetrain Type: Front-Wheel Drive, Transmission: 6-Speed Manual, Fuel Tank Capacity (Litres): 82, Fuel type: Gasoline, Gas Mileage (Litres/km): 7,3/100

02-B Class mid-    212 4353435    License Plate: IN 5379, Chassis Type: Sedan, Max Power (PS): 240, Engine Variant: PHEV,

Navigieren Sie in den Menüpunkt Datenpool > Testobjekte. Sie sehen nun eine Übersicht über alle Testobjekte des ausgewählten Bereichs. Machen Sie anschließend einen Doppelklick auf das Testobjekt, das Sie bearbeiten wollen oder klicken Sie auf den Stift. Es erscheint ein Pop-Up Dialog mit den Details zum ausgewählten Testobjekt. Sie können nun folgende Einträge ändern:

**Bezeichnung (Pflichtfeld):** Es handelt sich hier um eine gut wiedererkennbare Bezeichnung für das Testobjekt. Dieses Feld kann ohne Bedenken frei geändert werden, solange das Testobjekt noch in keinen Evaluationen oder Tests verwendet wird. Sobald das Testobjekt in ein oder mehreren Evaluationen und Tests verwendet wird, ist dieses Feld gesperrt. Mit einem Klick auf das Schloss-Symbol kann dieses Feld jedoch bei Bedarf entsperrt und wieder bearbeitet werden.

**Schlüsselnummer (Pflichtfeld):** Es handelt sich um eine spezifische Schlüsselnummer, die das Testobjekt eindeutig für diesen Bereich identifiziert. Dieses Feld kann ohne Bedenken frei geändert werden, solange das Testobjekt noch in keinen Evaluationen oder Tests verwendet wird. Sobald das Testobjekt in ein oder mehreren Evaluationen und Tests verwendet wird, ist dieses Feld gesperrt. Mit einem Klick auf das Schloss-Symbol kann dieses Feld jedoch bei Bedarf entsperrt und wieder bearbeitet werden.

**Bild hinzufügen (optional):** Sie können für das neue Testobjekt ein Foto hinzufügen. Dazu ziehen Sie einfach die Bilddatei per Drag&Drop auf den gekennzeichneten Bereich oder klicken den Bereich an, um eine Datei von Ihrem Gerät auszuwählen. Um das aktuelle Bild zu entfernen, fahren sie mit dem Mauszeiger über das Bild und klicken Sie auf das Rote Kreuz in der oberen rechten Ecke. Unterstützte Dateiformate: JFIF, JPEG, JPG, PJPEG, PJP, PNG, GIF, SVG

**PDF anhängen (optional):** Bei Bedarf können Sie ein PDF-Dokument mit näheren Spezifikationen zum aktuellen Testobjekt hochladen. Dazu ziehen Sie einfach die PDF-Datei per Drag&Drop auf das gekennzeichnete Feld oder klicken den Bereich an, um eine Datei auf Ihrem Gerät auszuwählen. Um die aktuelle PDF-Datei zu entfernen, fahren Sie mit dem Mauszeiger über die PDF-Datei und klicken Sie auf das Rote Kreuz in der oberen rechten Ecke.

**Attribute hinzufügen (optional):** Bei Klick auf den Button "Attribute/Sets zuweisen ..." öffnet sich ein weiterer Pop-Up Dialog, der in zwei Spalten geteilt ist. In der linken Spalte können Sie die bereits angelegten Attribute und Attribut-Sets des aktuellen Bereichs durchsuchen. Um dem Testobjekt eine Anweisung oder ein Set hinzuzufügen, ziehen Sie diese per Drag&Drop auf die rechte Seite oder machen sie einen Doppelklick. Die gewählten Anweisungen werden nun auf der rechten Seite unter "Gewählte Attribute" aufgelistet. Möchten Sie ein ausgewähltes Attribut wieder entfernen, klicken sie auf das rote Kreuz rechts neben dem entsprechenden Attribut. Sobald Sie mit Ihrer Auswahl zufrieden sind, können Sie Ihre Eingabe mit einem Klick auf den Button "Übernehmen" speichern.

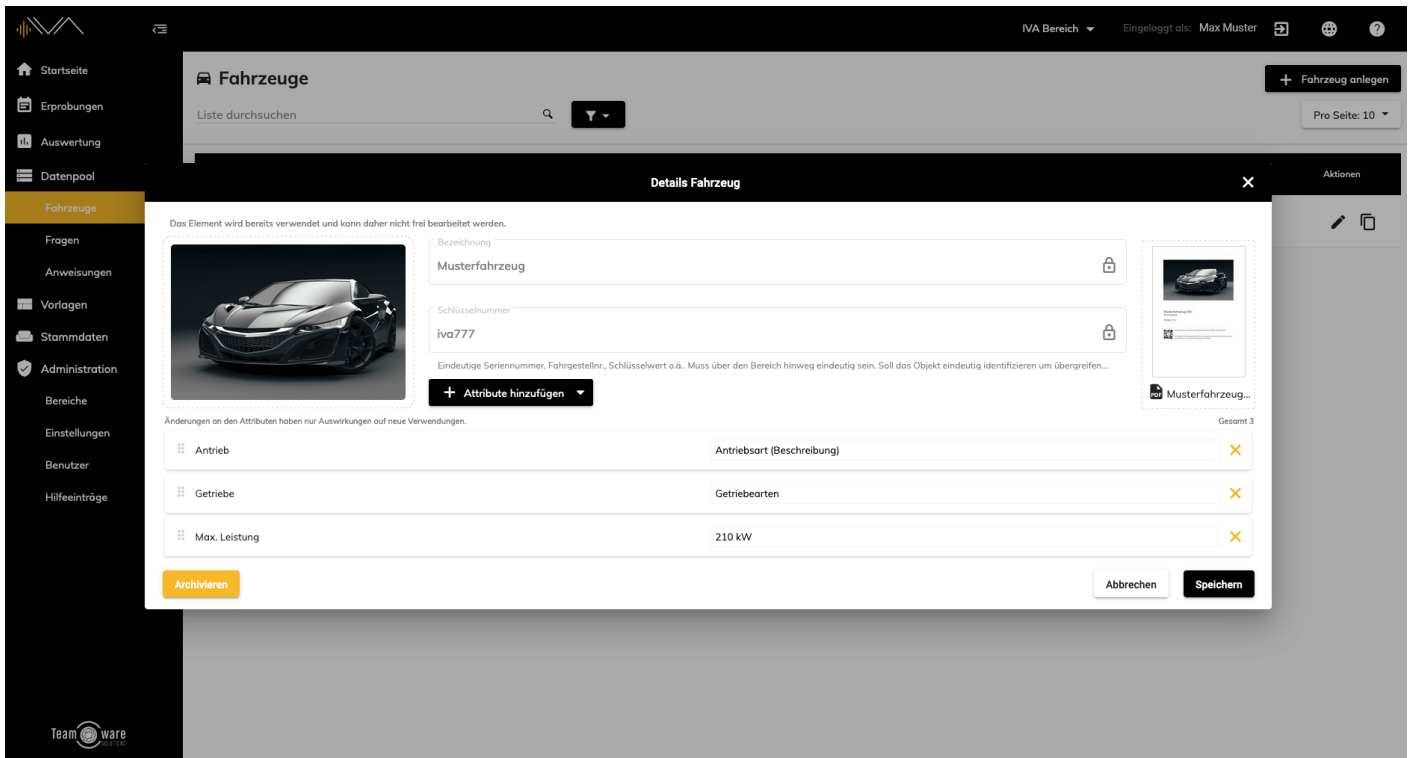
Des Weiteren können Sie ein neues Attribut anlegen. Klicken Sie dazu auf den Button "+ Neues Attribut anlegen". Daraufhin öffnet sich ein weiterer Pop-Up Dialog. Tragen Sie einen eindeutigen Namen, eine Bezeichnung und den Typ für das neue Attribut ein. Zur Auswahl stehen folgende Typen: Text, Zahl, Auswahlliste, Werteliste, Aktiv/Inaktiv, Kalenderwoche und Datum. Entscheiden Sie, ob Sie das neue Attribut im Web-Tester und der App verbergen wollen oder nicht. Klicken Sie anschließend auf den Button "Speichern", um das Attribut in den Stammdaten anzulegen und Ihrem Testobjekt hinzuzufügen.

Anschließend erscheinen die ausgewählten Attribute untereinander aufgelistet und Sie können je nach Art des Attributs einen Wert für das aktuelle Testobjekt eingeben oder ändern. Auch hier können Sie einzelne Attribute über einen Klick auf das Kreuz rechts entfernen.

**Von AdHoc Tests ausschließen (optional):** Setzen Sie hier ein Häkchen, wenn Sie das neue Testobjekt von der Verwendung für AdHoc Tests ausschließen möchten. So blockierte Testobjekte sind für Tester immer noch in Listen sichtbar aber für AdHoc-Tests nicht auswählbar. Blockierte Testobjekte sind in der iOS-App mit einem Block-Icon gekennzeichnet.

Vergessen Sie nicht, anschließend auf "Speichern" zu klicken.

# Löschen eines bestehenden Testobjekts



In IVA lassen sich Testobjekte nur löschen, solange Sie in keinen Tests verwendet werden, andernfalls können Testobjekte nur archiviert werden.

Navigieren Sie zunächst in den Menüpunkt Datenpool > Testobjekte. Sie sehen nun eine Übersicht über alle Testobjekte des ausgewählten Bereichs. Machen Sie einen Doppelklick auf das Testobjekt, das Sie löschen möchten oder klicken Sie auf den Stift. Es erscheint ein Pop-Up Dialog mit den Details zum ausgewählten Testobjekt.

Um das Testobjekt zu löschen bzw. zu archivieren, klicken sie auf den Button "Löschen" bzw. "Archivieren" unten links im Dialog-Fenster. Haben Sie das Testobjekt gelöscht, ändert sich der Button-Text nun in "Löschen bestätigen!" - Klicken Sie noch einmal auf den Button, um das Testobjekt final zu löschen. Haben Sie das Testobjekt archiviert, ändert sich der Button-Text nun in "Wiederherstellen".